



Stadt Schrobenhausen

Stadt Schrobenhausen
Lenbachplatz 18
86529 Schrobenhausen

Wir benötigen Ihre persönliche Unterschrift.

Bitte senden Sie den Vordruck ausschließlich per Brief zurück, eine Erteilung per Telefon, Fax oder E-Mail ist nicht möglich, da Ihre Unterschrift im Original vorliegen muss.

Erteilung eines SEPA-Lastschriftmandats

Ich ermächtige/Wir ermächtigen den Zahlungsempfänger, wiederkehrend Zahlungen von meinem/unserem Konto mittels Lastschrift einzuziehen. Zugleich weise ich/weisen wir unser Kreditinstitut an, die von dem Zahlungsempfänger auf mein/unser Konto gezogenen Lastschriften einzulösen.

Angaben zum SEPA-Lastschriftmandat

Zahlungsempfänger: Stadt Schrobenhausen
Gläubiger-Identifikationsnummer: DE 91ZZZ00000113761
Mandatsreferenz: wird gesondert mitgeteilt

Hinweise: Ich kann/Wir können innerhalb von acht Wochen, beginnend mit dem Belastungsdatum, die Erstattung des belasteten Betrages verlangen. Es gelten dabei die mit meinem/unserem Kreditinstitut vereinbarten Bedingungen.

Vor dem ersten Einzug einer SEPA-Lastschrift wird mich/uns der Zahlungsempfänger über den Einzug in dieser Verfahrensart unterrichten.

PK-Nr.			
Kontoinhaber:			
Anschrift:			
Kreditinstitut:			
BIC:			
IBAN:		D E	

Ort _____ Datum _____ Unterschrift/en Kontoinhaber _____

Das Mandat ist gültig für (Zutreffendes ankreuzen und ggf. Angaben vervollständigen):

alle Forderungen auch rückständige Forderungen

Einzelne Forderungen

<input type="checkbox"/> Grundsteuer	<input type="checkbox"/> Gewerbesteuer	<input type="checkbox"/> Hundesteuer	<input type="checkbox"/> Essensgeld
<input type="checkbox"/> Miete	<input type="checkbox"/> Mietnebenkosten	<input type="checkbox"/> Pacht	<input type="checkbox"/> Musikschulgebühren
<input type="checkbox"/> Friedhofsunterhaltsgebühr	<input type="checkbox"/> Sondernutzungsgebühren	<input type="checkbox"/> Erbbauzins	<input type="checkbox"/> _____
<input type="checkbox"/> _____	<input type="checkbox"/> _____	<input type="checkbox"/> _____	<input type="checkbox"/> _____